

第 19 章 DOM 基础

学习要点:

- 1.DOM 介绍
- 2.查找元素
- 3.DOM 节点
- 4.节点操作

主讲教师: 李炎恢

合作网站: <http://www.ibeifeng.com>

讲师博客: <http://hi.baidu.com/李炎恢>

DOM (Document Object Model) 即文档对象模型, 针对 HTML 和 XML 文档的 API (应用程序接口)。DOM 描绘了一个层次化的节点树, 运行开发人员添加、移除和修改页面的某一部分。DOM 脱胎于 Netscape 及微软公司创始的 DHTML (动态 HTML), 但现在它已经成为表现和操作页面标记的真正跨平台、语言中立的方式。

一. DOM 介绍

DOM 中的三个字母, D (文档) 可以理解为整个 Web 加载的网页文档; O (对象) 可以理解为类似 window 对象之类的东西, 可以调用属性和方法, 这里我们说的是 document 对象; M (模型) 可以理解为网页文档的树型结构。

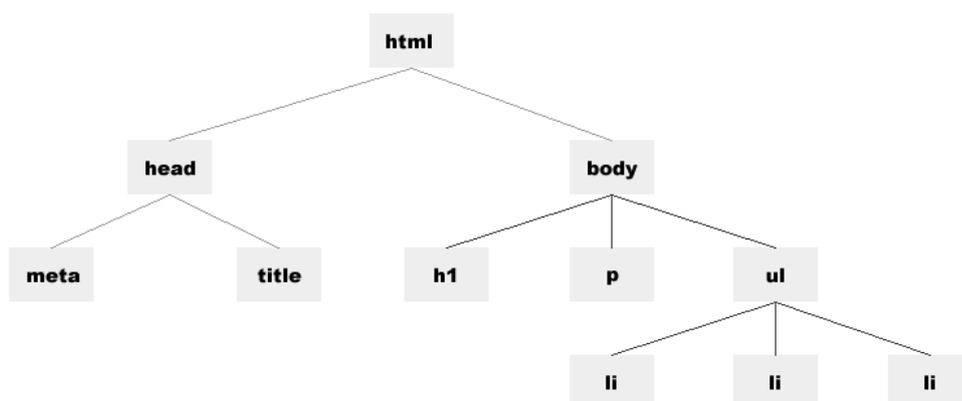
DOM 有三个等级, 分别是 DOM1、DOM2、DOM3, 并且 DOM1 在 1998 年 10 月成为 W3C 标准。DOM1 所支持的浏览器包括 IE6+、Firefox、Safari、Chrome 和 Opera1.7+。

PS: IE 中的所有 DOM 对象都是以 COM 对象的形式实现的, 这意味着 IE 中的 DOM 可能会和其他浏览器有一定的差异。

1. 节点

加载 HTML 页面时, Web 浏览器生成一个树型结构, 用来表示页面内部结构。DOM 将这种树型结构理解为由节点组成。

节点树

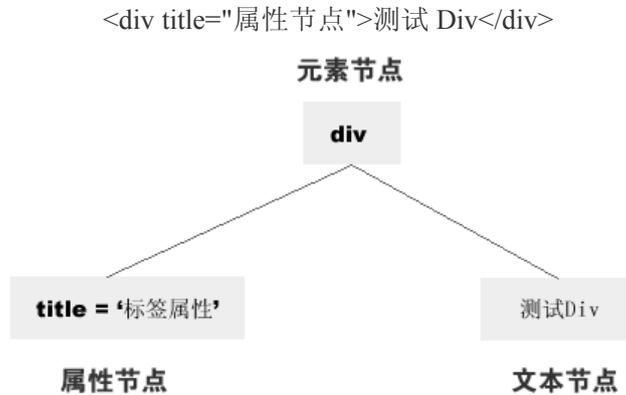


从上图的树型结构, 我们理解几个概念, html 标签没有父辈, 没有兄弟, 所以 html 标签为根标签。head 标签是 html 子标签, meta 和 title 标签之间是兄弟关系。如果把每个标签

当作一个节点的话，那么这些节点组合成了一棵节点树。

PS: 后面我们经常把标签称为元素，是一个意思。

2. 节点种类：元素节点、文本节点、属性节点。



二. 查找元素

W3C 提供了比较方便简单的定位节点的方法和属性，以便我们快速的对节点进行操作。分别为：`getElementById()`、`getElementsByTagName()`、`getElementsByName()`、`getAttribute()`、`setAttribute()`和 `removeAttribute()`。

元素节点方法

方法	说明
<code>getElementById()</code>	获取特定 ID 元素的节点
<code>getElementsByTagName()</code>	获取相同元素的节点列表
<code>getElementsByName()</code>	获取相同名称的节点列表
<code>getAttribute()</code>	获取特定元素节点属性的值
<code>setAttribute()</code>	设置特定元素节点属性的值
<code>removeAttribute()</code>	移除特定元素节点属性

1. getElementById()方法

`getElementById()`方法，接受一个参数：获取元素的 ID。如果找到相应的元素则返回该元素的 `HTMLDivElement` 对象，如果不存在，则返回 `null`。

```
document.getElementById('box'); //获取 id 为 box 的元素节点
```

PS: 上面的例子，默认情况返回 `null`，这无关是否存在 `id="box"` 的标签，而是执行顺序问题。解决方法，1.把 `script` 调用标签移到 `html` 末尾即可；2.使用 `onload` 事件来处理 JS，等待 `html` 加载完毕再加载 `onload` 事件里的 JS。

```

window.onload = function () { //预加载 html 后执行
    document.getElementById('box');
};
  
```

PS: id 表示一个元素节点的唯一性, 不能同时给两个或以上的元素节点创建同一个命名的 id。某些低版本的浏览器会无法识别 getElementById()方法, 比如 IE5.0-, 这时需要做一些判断, 可以结合上章的浏览器检测来操作。

```
if (document.getElementById) { //判断是否支持 getElementById
    alert('当前浏览器支持 getElementById');
}
```

当我们通过 getElementById()获取到特定元素节点时, 这个节点对象就被我们获取到了, 而通过这个节点对象, 我们可以访问它的一系列属性。

元素节点属性

属性	说明
tagName	获取元素节点的标签名
innerHTML	获取元素节点里的内容, 非 W3C DOM 规范

```
document.getElementById('box').tagName; //DIV
document.getElementById('box').innerHTML; //测试 Div
```

HTML 属性的属性

属性	说明
id	元素节点的 id 名称
title	元素节点的 title 属性值
style	CSS 内联样式属性值
className	CSS 元素的类

```
document.getElementById('box').id; //获取 id
document.getElementById('box').id = 'person'; //设置 id

document.getElementById('box').title; //获取 title
document.getElementById('box').title = '标题' //设置 title

document.getElementById('box').style; //获取 CSSStyleDeclaration 对象
document.getElementById('box').style.color; //获取 style 对象中 color 的值
document.getElementById('box').style.color = 'red'; //设置 style 对象中 color 的值

document.getElementById('box').className; //获取 class
document.getElementById('box').className = 'box'; //设置 class

alert(document.getElementById('box').bbb); //获取自定义属性的值, 非 IE 不支持
```

2.getElementsByTagName()方法

getElementsByTagName()方法将返回一个对象数组 HTMLCollection(NodeList)，这个数组保存着所有相同元素名的节点列表。

```
document.getElementsByTagName('*'); //获取所有元素
```

PS: IE 浏览器在使用通配符的时候，会把文档最开始的 html 的规范声明当作第一个元素节点。

```
document.getElementsByTagName('li'); //获取所有 li 元素，返回数组  
document.getElementsByTagName('li')[0]; //获取第一个 li 元素，HTMLLIElement  
document.getElementsByTagName('li').item(0) //获取第一个 li 元素，HTMLLIElement  
document.getElementsByTagName('li').length; //获取所有 li 元素的数目
```

PS: 不管是 getElementById 还是 getElementsByTagName，在传递参数的时候，并不是所有浏览器都必须区分大小写，为了防止不必要的错误和麻烦，我们必须坚持养成区分大小写的习惯。

3.getElementsByTagName()方法

getElementsByTagName()方法可以获取相同名称(name)的元素，返回一个对象数组 HTMLCollection(NodeList)。

```
document.getElementsByName('add') //获取 input 元素  
document.getElementsByName('add')[0].value //获取 input 元素的 value 值  
document.getElementsByName('add')[0].checked //获取 input 元素的 checked 值
```

PS: 对于并不是 HTML 合法的属性，那么在 JS 获取的兼容性上也会存在差异，IE 浏览器支持本身合法的 name 属性，而不合法的就会出现不兼容的问题。

4.getAttribute()方法

getAttribute()方法将获取元素中某个属性的值。它和直接使用.属性获取属性值的方法有一定区别。

```
document.getElementById('box').getAttribute('id');//获取元素的 id 值  
document.getElementById('box').id; //获取元素的 id 值  
  
document.getElementById('box').getAttribute('mydiv');//获取元素的自定义属性值  
document.getElementById('box').mydiv //获取元素的自定义属性值,非 IE 不支持  
  
document.getElementById('box').getAttribute('class');//获取元素的 class 值, IE 不支持  
document.getElementById('box').getAttribute('className');//非 IE 不支持
```

PS: HTML 通用属性 style 和 onclick，IE7 更低的版本 style 返回一个对象，onclick 返回一个函数式。虽然 IE8 已经修复这个 bug，但为了更好的兼容，开发人员只有尽可能避免使用 getAttribute()访问 HTML 属性了，或者碰到特殊的属性获取做特殊的兼容处理。

5.setAttribute()方法

setAttribute()方法将设置元素中某个属性和值。它需要接受两个参数：属性名和值。如

果属性本身已存在，那么就会被覆盖。

```
document.getElementById('box').setAttribute('align','center');//设置属性和值
document.getElementById('box').setAttribute('bbb','ccc');//设置自定义的属性和值
```

PS: 在 IE7 及更低的版本中，使用 setAttribute()方法设置 class 和 style 属性是没有效果的，虽然 IE8 解决了这个 bug，但还是不建议使用。

6.removeAttribute()方法

removeAttribute()可以移除 HTML 属性。

```
document.getElementById('box').removeAttribute('style');//移除属性
```

PS: IE6 及更低版本不支持 removeAttribute()方法。

三. DOM 节点

1.node 节点属性

节点可以分为元素节点、属性节点和文本节点，而这些节点又有三个非常有用的属性，分别为：nodeName、nodeType 和 nodeValue。

信息节点属性

节点类型	nodeName	nodeType	nodeValue
元素	元素名称	1	null
属性	属性名称	2	属性值
文本	#text	3	文本内容(不包含 html)

```
document.getElementById('box').nodeType; //1, 元素节点
```

2.层次节点属性

节点的层次结构可以划分为：父节点与子节点、兄弟节点这两种。当我们获取其中一个元素节点的时候，就可以使用层次节点属性来获取它相关层次的节点。

层次节点属性

属性	说明
childNodes	获取当前元素节点的所有子节点
firstChild	获取当前元素节点的第一个子节点
lastChild	获取当前元素节点的最后一个子节点
ownerDocument	获取该节点的文档根节点，相当与 document
parentNode	获取当前节点的父节点
previousSibling	获取当前节点的前一个同级节点
nextSibling	获取当前节点的后一个同级节点
attributes	获取当前元素节点的所有属性节点集合

1.childNodes 属性

childNodes 属性可以获取某一个元素节点的所有子节点，这些子节点包含元素子节点和文本子节点。

```
var box = document.getElementById('box');    //获取一个元素节点
alert(box.childNodes.length);               //获取这个元素节点的所有子节点
alert(box.childNodes[0]);                   //获取第一个子节点对象
```

PS: 使用 childNodes[n]返回子节点对象的时候，有可能返回的是元素子节点，比如 HTMLElement；也有可能返回的是文本子节点，比如 Text。元素子节点可以使用 nodeName 或者 tagName 获取标签名称，而文本子节点可以使用 nodeValue 获取。

```
for (var i = 0; i < box.childNodes.length; i++) {
    //判断是元素节点，输出元素标签名
    if (box.childNodes[i].nodeType === 1) {
        alert('元素节点: ' + box.childNodes[i].nodeName);
    } else if (box.childNodes[i].nodeType === 3) {
        alert('文本节点: ' + box.childNodes[i].nodeValue);
    }
}
```

PS: 在获取到文本节点的时候，是无法使用 innerHTML 这个属性输出文本内容的。这个非标准的属性必须在获取元素节点的时候，才能输出里面包含的文本。

```
alert(box.innerHTML);                       //innerHTML 和 nodeValue 第一个区别
```

PS: innerHTML 和 nodeValue 第一个区别，就是取值的。那么第二个区别就是赋值的时候，nodeValue 会把包含在文本里的 HTML 转义成特殊字符，从而达到形成单纯文本的效果。

```
box.childNodes[0].nodeValue = '<strong>abc</strong>';//结果为: <strong>abc</strong>
box.innerHTML = '<strong>abc</strong>';           //结果为: abc
```

2.firstChild 和 lastChild 属性

firstChild 用于获取当前元素节点的第一个子节点，相当于 childNodes[0]；lastChild 用于获取当前元素节点的最后一个子节点，相当于 childNodes[childNodes.length - 1]。

```
alert(box.firstChild.nodeValue);            //获取第一个子节点的文本内容
alert(box.lastChild.nodeValue);            //获取最后一个子节点的文本内容
```

3.ownerDocument 属性

ownerDocument 属性返回该节点的文档对象根节点，返回的对象相当于 document。

```
alert(box.ownerDocument === document);     //true, 根节点
```

4.parentNode、previousSibling、nextSibling 属性

parentNode 属性返回该节点的父节点，previousSibling 属性返回该节点的前一个同级节点，nextSibling 属性返回该节点的后一个同级节点。

```
alert(box.parentNode.nodeName);            //获取父节点的标签名
alert(box.lastChild.previousSibling);     //获取前一个同级节点
```

```
alert(box.firstChild.nextSibling); //获取后一个同级节点
```

5.attributes 属性

attributes 属性返回该节点的属性节点集合。

```
document.getElementById('box').attributes //NamedNodeMap  
document.getElementById('box').attributes.length; //返回属性节点个数  
document.getElementById('box').attributes[0]; //Attr, 返回最后一个属性节点  
document.getElementById('box').attributes[0].nodeType; //2, 节点类型  
document.getElementById('box').attributes[0].nodeValue; //属性值  
document.getElementById('box').attributes['id']; //Attr, 返回属性为 id 的节点  
document.getElementById('box').attributes.getNamedItem('id'); //Attr
```

6.忽略空白文本节点

```
var body = document.getElementsByTagName('body')[0]; //获取 body 元素节点  
alert(body.childNodes.length); //得到子节点个数, IE3 个, 非 IE7 个
```

PS: 在非 IE 中, 标准的 DOM 具有识别空白文本节点的功能, 所以在火狐浏览器是 7 个, 而 IE 自动忽略了, 如果保持一致的子元素节点, 需要手工忽略掉它。

```
function filterSpaceNode(nodes) {  
    var ret = []; //新数组  
    for (var i = 0; i < nodes.length; i++) {  
        //如果识别到空白文本节点, 就不添加数组  
        if (nodes[i].nodeType == 3 && /^\s+$/.test(nodes[i].nodeValue)) continue;  
        //把每次的元素节点, 添加到数组里  
        ret.push(nodes[i]);  
    }  
    return ret;  
}
```

PS: 上面的方法, 采用的忽略空白文件节点的方法, 把得到元素节点累加到数组里返回。那么还有一种做法是, 直接删除空位文件节点即可。

```
function filterSpaceNode(nodes) {  
    for (var i = 0; i < nodes.length; i++) {  
        if (nodes[i].nodeType == 3 && /^\s+$/.test(nodes[i].nodeValue)) {  
            //得到空白节点之后, 移到父节点上, 删除子节点  
            nodes[i].parentNode.removeChild(nodes[i]);  
        }  
    }  
    return nodes;  
}
```

PS: 如果 firstChild、lastChild、previousSibling 和 nextSibling 在获取节点的过程中遇到

空白节点，我们该怎么处理掉呢？

```
function removeWhiteNode(nodes) {
    for (var i = 0; i < nodes.childNodes.length; i++) {
        if (nodes.childNodes[i].nodeType === 3 &&
            /^\s+$/.test(nodes.childNodes[i].nodeValue)) {
            nodes.childNodes[i].parentNode.removeChild(nodes.childNodes[i]);
        }
    }
    return nodes;
}
```

四. 节点操作

DOM 不单单可以查找节点，也可以创建节点、复制节点、插入节点、删除节点和替换节点。

节点操作方法

方法	说明
write()	这个方法可以把任意字符串插入到文档中
createElement()	创建一个元素节点
appendChild()	将新节点追加到子节点列表的末尾
createTextNode()	创建一个文件节点
insertBefore()	将新节点插入在前面
replaceChild()	将新节点替换旧节点
cloneNode()	复制节点
removeChild()	移除节点

1.write()方法

write()方法可以把任意字符串插入到文档中去。

```
document.write('<p>这是一个段落! </p>'); //输出任意字符串
```

2.createElement()方法

createElement()方法可以创建一个元素节点。

```
document.createElement('p'); //创建一个元素节点
```

3.appendChild()方法

appendChild()方法讲一个新节点添加到某个节点的子节点列表的末尾上。

```
var box = document.getElementById('box'); //获取某一个元素节点
var p = document.createElement('p'); //创建一个新元素节点<p>
box.appendChild(p); //把新元素节点<p>添加子节点末尾
```

4.createTextNode()方法

createTextNode()方法创建一个文本节点。

```
var text = document.createTextNode('段落'); //创建一个文本节点
p.appendChild(text); //将文本节点添加到子节点末尾
```

5.insertBefore()方法

insertBefore()方法可以把节点创建到指定节点的前面。

```
box.parentNode.insertBefore(p, box); //把<div>之前创建一个节点
```

PS: insertBefore()方法可以给当前元素的前面创建一个节点,但却没有提供给当前元素的后面创建一个节点。那么,我们可以用已有的知识创建一个 insertAfter()函数。

```
function insertAfter(newElement, targetElement) {
    //得到父节点
    var parent = targetElement.parentNode;
    //如果最后一个子节点是当前元素,那么直接添加即可
    if (parent.lastChild === targetElement) {
        parent.appendChild(newElement);
    } else {
        //否则,在当前节点的下一个节点之前添加
        parent.insertBefore(newElement, targetElement.nextSibling);
    }
}
```

PS: createElement 在创建一般元素节点的时候,浏览器的兼容性都还比较好。但在几个特殊标签上,比如 iframe、input 中的 radio 和 checkbox、button 元素中,可能会在 IE6,7 以下的浏览器存在一些不兼容。

```
var input = null;
if (BrowserDetect.browser == 'Internet Explorer' && BrowserDetect.version <= 7) {
    //判断 IE6,7, 使用字符串的方式
    input = document.createElement("<input type='radio' name='sex'>");
} else {
    //标准浏览器, 使用标准方式
    input = document.createElement('input');
    input.setAttribute('type', 'radio');
    input.setAttribute('name', 'sex');
}
document.getElementsByTagName('body')[0].appendChild(input);
```

6.replaceChild()方法

replaceChild()方法可以把节点替换成指定的节点。

```
box.parentNode.replaceChild(p, box); //把<div>换成了<p>
```

7.cloneNode()方法

cloneNode()方法可以把子节点复制出来。

```
var box = document.getElementById('box');
```

```
var clone = box.firstChild.cloneNode(true); //获取第一个子节点，true 表示复制内容  
box.appendChild(clone); //添加到子节点列表末尾
```

8.removeChild()方法

removeChild()方法可以把

```
box.parentNode.removeChild(box); //删除指定节点
```

感谢收看本次教程！

本课程是由北风网(ibeifeng.com)

瓢城 **Web** 俱乐部(yc60.com)联合提供：

本次主讲老师：李炎恢

我的博客：hi.baidu.com/李炎恢/

我的邮件：yc60.com@gmail.com