

第2章 基本语法

学习要点:

1. Zend Studio 两个小问题
2. 在 Web 页面中嵌入 PHP 代码
3. 标识符与变量、常量
4. 访问表单变量

主讲教师: 李炎恢

合作网站: <http://www.ibeifeng.com>

讲师博客: <http://hi.baidu.com/李炎恢>

一. Zend Studio 两个小问题

1. 新建文档的模板设置:

Window -> Preferences -> PHP -> Editor -> Templates -> New simple PHP file
//这个可以修改每次新建文件的起始代码

2. 自动提示代码速度很慢:

Window -> Preferences -> PHP -> Editor -> Content Assist -> Auto Activation
//将代码自动提示的速度 500 设置成 50

二. 在 Web 页面中嵌入 PHP 代码

```
<?php  
    echo "<p>我的第一个PHP程序!</p>";  
?>
```

这是一段 PHP 服务器端脚本, 经过服务器解释执行后生成 HTML 文件!

其他几种格式如下:

• 简短风格:

```
<? echo "<p>My PHP!</p>"; ?>
```

• Script 风格:

```
<script language="php">echo "<p>My PHP!</p>"; </script>
```

• ASP 风格:

```
<% echo "<p>My PHP!</p>"; %>
```

//默认情况下是被禁止的, 需修改 asp_tags 选项, 在 PHP.ini 里

注释: 单行// 多行/**/ shell #

向浏览器中输出:

`echo()`、`print()`、`printf()`、`sprintf()`

`echo`、`print`、`printf` 本身是函数，即函数()。但这里的输出函数可以省略括号，用空格+所需显示的字符串或变量。

`echo` 和 `print` 功能几乎相同，而 `echo` 运行速度上比 `print` 稍稍快一点。因为 `print` 有返回值。

//`echo` 不返回任何值(void),`print` 返回的是整型(integer)

`printf()`和 `sprintf()`是 C 语言模式，例如:`printf("我今天买了%d 套视频光盘",5);`

//他们之间的不同点是,`printf` 返回的是整型(integer)，而 `sprintf` 返回的字符串(string)

//`printf` 可以在浏览器直接输出，而 `sprintf` 需要 `echo` 将它输出

常用类型指示符

类型	描述
<code>%b</code>	整数，显示为二进制
<code>%c</code>	整数，显示为 ASCII 字符
<code>%d</code>	整数，显示为有符号十进制数
<code>%f</code>	浮点数，显示为浮点数
<code>%o</code>	整数，显示为八进制数
<code>%s</code>	字符串，显示为字符串
<code>%u</code>	整数，显示为无符号十进制数
<code>%x</code>	整数，显示为小写的十六进制数
<code>%X</code>	整数，显示为大写的十六进制数

三. 标识符与变量

标识符是变量的名称，关于标识符，PHP 定义了一些简单的规则：

- 标识符可以是任何长度，而且可以由任何字母、数字、下划线组成。
- 标识符不能以数字开始。
- 在 PHP 中，标识符是区分大小写的。
- 一个变量名称可以与一个函数名称相同。

变量赋值：

```
$sum=0;  
$total=1.22;  
$sum=$total;
```

变量的数据类型

PHP 支持如下所示的基本数据类型：

Integer(整数)、Float(浮点数，也叫 Double,双精度)、String(字符串)、Boolean(布尔)、Array(数组)、Object(对象)。

类型强度

PHP 是一种非常弱的类型语言。在大多数编程语言中，变量只能保存一种类型的数据，而且这个类型必须在使用变量之前声明。而在 PHP 中，变量的类型是由赋值给变量的值确定的。

类型转换

使用类型转换，可以将一个变量或值转换成另一种类型。

```
$sum=0;  
$total=(float)$sum;
```

检测变量

大部分的可变函数都是用来测试一个函数的类型的。PHP 中有两个最常见的函数，分别是 `gettype()` 和 `settype()`。

这两个函数返回的 `string` 类型，也就是变量的类型字符串。

`isset()` 和 `unset()` 用来判断一个变量是否存在，返回的是布尔值 `true` 或 `false`。

`empty()` 用来判断一个变量的值是否为空，如果为空则为 `true` 否则为 `false`。

换句话说，`""`、`0`、`"0"`、`NULL`、`FALSE`、`array()`、`var $var;` 以及没有任何属性的对象都将被认为是空的

PHP 还提供了一些特定类型的测试函数。每一个函数都使用一个变量座位其参数，并且返回 `true` 或 `false`。

`is_array()`、`is_double()`、`is_float()`、`is_real()`、`is_long()`、`is_int()`、`is_integer()`、`is_string()`、`is_object()`、`is_resource()`、`is_null()`、`is_numeric()`

可以通过调用一个函数来实现转换变量数据类型的目的。

```
intval()、floatval()、strval();
```

理解变量的作用域

作用域是指在一个脚本中某个变量在哪些地方可以使用或可见。

内置超级全局变量可以在脚本的任何地方使用和可见。

常量，一旦被声明，将可以在全局可见。也就是说，他们可以在函数内外使用。

在一个脚本中声明的全局变量在整个脚本中是可见的，但不是在函数内部。

函数内部使用的变量声明为全局变量时，其名称要与全局变量名称一致。

在函数内部创建并被声明为静态的变量无法在函数外部可见，但是可以在函数的多次多次执行过程中保持改值

在函数内部创建的变量对函数来说是本地的，而当函数终止时，该变量也就不存在了。

超级全局变量：

<code>\$GLOBALS</code>	所有全局变量数组
<code>\$_SERVER</code>	服务器环境变量数组
<code>\$_GET</code>	通过 GET 方法传递给该脚本的变量数组
<code>\$_POST</code>	通过 POST 方法传递给该脚本的变量数组

<code>\$_COOKIE</code>	cookie 变量数组
<code>\$_FILES</code>	与文件上传相关的变量数组
<code>\$_ENV</code>	环境变量数组
<code>\$_REQUEST</code>	所有用户输入的变量数组
<code>\$_SESSION</code>	会话变量数组

常量

常量一旦被定义之后，就不能再次更改。

```
define("TOTAL",199);
```

除了自定义常量外，PHP 还预定了许多常量。了解这些常量的简单方法就是运行 `phpinfo()` 命令。

变量和常量的另一个差异在于常量只可以保存布尔值、整数、浮点数或字符串数据。这些类型都是标量数据。

四. 访问表单变量

在 PHP 脚本中，可以以 PHP 变量的形式访问每一个表单域，其中 PHP 变量名称必须与表单域的名称一致。你可以很容易识别 PHP 的变量名称，因为他们都是以 `$` 符号开始的。（漏掉这个 `$` 符号是一个常见的编程错误。）

根据 PHP 版本和设置的不同，通过变量，可以有 3 种方法来访问表单数据。这些方法并没有正式的名称，因此我们给他们定义了 3 个昵称，分别是简短风格、中等风格和冗长风格。在任何情况下，一个页面上提交给 PHP 脚本的每一个表单域在 PHP 脚本中都是可以使用的。

```
$userName //简短风格  
$_POST["userName"] //中等风格 $_Get["QQName"];  
$HTTP_POST_VARS["userName"] //冗长风格 $_
```

- 简短风格：非常方便，但容易引起混淆，不推荐
- 中等风格：4.1.0 版后支持，推荐的
- 冗长风格：最详细，但它已经过时，长远角度看，以后会被剔除

字符串连接：使用点就可以连接".";

感谢收看本次教程！

本课程是由北风网(ibeifeng.com)

瓢城Web俱乐部(yc60.com)联合提供：

本次主讲老师：李炎恢

我的博客：hi.baidu.com/李炎恢/

我的邮件：yc60.com@gmail.com